

Appendice V - Regole per i Cadetti U15

Regole aggiuntive alle regole per i concorrenti di 12/13/14 anni d'età

Fighting system:

Sezione 13, Punti

c. Parte 3

1. Se gli strangolamenti e / o le leve saranno eseguite in modo tecnico corretto, con buon controllo e chiaramente e visibile, l'arbitro deve interrompere la lotta annunciando "Matte" (Ippon, 3 Punti)

Sezione 13, Penalità

c. "Atti proibiti" - risultato "Chui"

1. Fare qualsiasi attacco di atemi, di pungo e/o di calcio che tocca la testa dell'avversario;
2. Eseguire uno strangolamento e / o leva nella parte 2;
3. Eseguire una leva alle gambe (consentito nel regolamento per adulti e junior);
4. ~~Eseguire un pericoloso lancio,~~

l'esecuzione incontrollata delle tecniche è ancora un atto proibito che comporta una penalità "Chui".

Duo system:

Sezione 20, Generalità

a. Saranno eseguite solo tre serie

- A. Prese
- B. Avvolgimenti e strangolamenti
- C. Pugni, colpi e calci (atemi)

JJIF Jiu-Jitsu / Ne Waza System:

Sezione 30, Generalità

c. Il tempo di combattimento per ogni incontro è di 4 minuti.

Sezione 38, Penalità

c. "Atti proibiti pesanti" - risultato "Hansoku-make"

1. Leve eseguite usando pressione o compressione (di taglio sul bicipite, di taglio sul polpaccio, compressione ai reni)
2. Guillotine choke;
3. Ezequiel Choke
4. Leve eseguite con le gambe (Omoplata)
5. Leve alle gambe e del piede
6. Tirare la testa (durante il triangolo)
7. Chiave al polso

Sezione 39, Iscrizione alla partita

d. Se il punteggio è uguale sia in punti totali che in numero di vantaggi, ci sarà un round supplementare di 4 minuti con golden score (tempo supplementare). Con il primo punto, vantaggio o penalità finirà il combattimento. I punteggi e le penalità del round iniziale vengono riportati al round supplementare.