

REGOLAMENTO GARE "MSP" AIJJ SICILIA

FIGHTING SYSTEM

CLASSE BAMBINI GRUPPO A M/F (2009-2008)

GLI ATLETI EFFETTUERANNO AZIONI PROPEDEUTICHE AL COMBATTIMENTO CON PARTENZA GINOCCHIO SINISTRO A TERRA E PRESE AL KEIKOGI GIA IMPOSTATE. DURATA DELL'INCONTRO 1,30 MINUTI NON EFFETTIVI, OSAE KOMI A 10 SECONDI WAZA ARI (UN PUNTO), 15 SECONDI IPPON (DUE PUNTI) E FINE COMBATTIMENTO PRIMA DEL TEMPO AL RAGGIUNGIMENTO DI DUE IPPON (QUATTRO PUNTI).

CLASSE BAMBINI GRUPPO B M/F: (2007-2006)

GLI ATLETI EFFETTUERANNO AZIONI PROPEDEUTICHE AL COMBATTIMENTO IN SECONDA E TERZA FASE CON PARTENZA IN PIEDI E PRESE AL KEIKOGI GIA IMPOSTATE. DURATA DELL'INCONTRO 1,30 MINUTI NON EFFETTIVI, OSAE KOMI A 10 SECONDI WAZA ARI (UN PUNTO), 15 SECONDI IPPON (DUE PUNTI) E FINE COMBATTIMENTO PRIMA DEL TEMPO AL RAGGIUNGIMENTO DI TRE IPPON, DI CUI UNO IN UNA DELLE DUE FASI E GLI ALTRI DUE IPPONE NELLA FASE RESTANTE.

AZIONI VIETATE:

- SUTEMI WAZA, PRESE ALLE GAMBE, AVVOLGIMENTI DEL COLLO;
- LEVE E STRANGOLAMENTI.

CLASSE RAGAZZI (2005/2004):

SVOLGERANNO AZIONI PROPEDEUDICHE AL COMBATTIMENTO DI PRIMA, SECONDA E TERZA FASE DI FIGHTING SYSTEM. DURATA DELL'INCONTRO 2,30 MINUTI EFFETTIVI.

AZIONI VIETATE:

- OGNI TIPO DI ATEMI AL VOLTO, OGNI TIPO DI CALCIO FRONTALE AL CORPO E CIRCOLARE AL VISO, SARANNO PREVISI I CALCI CIRCOLARI AL CORPO;
- SUTEMI WAZA, PRESE ALLE GAMBE, AVVOLGIMENTI DEL COLLO;
- LEVE E STRANGOLAMENTI.

FINE DELL'INCONTRO PRIMA DEL LIMITE AL RAGGIUNGIMENTO DI UN IPPON PER OGNI FASE.

CLASSE RAGAZZI (2003):

SVOLGERANNO AZIONI PROPEDEUDICHE AL COMBATTIMENTO DI PRIMA, SECONDA E TERZA FASE DI FIGHTING SYSTEM. DURATA DELL'INCONTRO 3,00 MINUTI EFFETTIVI.

AZIONI VIETATE:

- LEVE E STRANGOLAMENTI.

FINE DELL'INCONTRO PRIMA DEL LIMITE AL RAGGIUNGIMENTO DI UN IPPON PER OGNI FASE.

CLASSE ESORDIENTI:

COME DA REGOLAMENTO INTERNAZIONALE. SVOLGERANNO AZIONI DI COMBATTIMENTO IN PRIMA, SECONDA E TERZA FASE DI FIGHTING SYSTEM. DURATA DELL'INCONTRO 3,00 MINUTI EFFETTIVI.

FINE DELL'INCONTRO PRIMA DEL LIMITE AL RAGGIUNGIMENTO DI UN IPPON PER OGNI FASE.

DUO BASIC:

CLASSI BAMBINI, FANCIULLI,

NEL DUO BASIC SONO PREVISTI SOLO LA PRIMA E SECONDA SERIE. GLI ATLETI VERRANNO CHIAMATI IN COPPIA ED ESEGUIRANNO SOLO 3 TECNICHE DI OGNI SERIE ESEGUENDO PRIMA LA COPPIA ROSSA DOPO LA COPPIA BLU, NON SARA' L'ARBITRO CHE DECIDERA' LE TECNICHE MA GLI ATLETI E, IL PRE ATTACCO NON E' OBLIGATORIO.

LE CATEGORIE SARANNO SUDDIVISE IN MASCHILE, FEMMINILE E MISTO.

RAGAZZI. A E B

NEL DUO BASIC SONO PREVISTI SOLO LA PRIMA E SECONDA SERIE. GLI ATLETI VERRANNO CHIAMATI IN COPPIA ED ESEGUIRANNO SOLO 3 TECNICHE DI OGNI SERIE ESEGUENDO PRIMA LA COPPIA ROSSA DOPO LA COPPIA BLU, L'ARBITRO CHIAMERA' UNA DELLE CINQUE TECNICHE A SUO PIACERE. IL PREATTACCO E' OBLIGATORIO.

LE CATEGORIE SARANNO SUDDIVISE IN MASCHILE, FEMMINILE E MISTO.

DUO SYSTEM:

CLASSE ESORDIENTI/CADETTI.

COME DA REGOLAMENTO INTERNAZIONALE.

LE CATEGORIE SARANNO SUDDIVISE IN MASCHILE, FEMMINILE E MISTO.

PRIMA SERIE DUO SYSTEM

Prima Tecnica
Preso al polso



Seconda Tecnica
Preso al bavero



Terza Tecnica
Scelta tra strangolamento:
- frontale
- da dietro



Quarta tecnica
Strangolamento
laterale



Quinta Tecnica
Preso alla spalla



SECONDA SERIE DUO SYSTEM

Prima Tecnica
Scelta tra Avvolgimento Frontale:
- Sotto le braccia;
- Sopra le braccia.



Seconda Tecnica
Scelta tra Avvolgimento da dietro:
- Sotto le braccia;
- Sopra le braccia.



Terza Tecnica
Avvolgimento collo
laterale



Quarta Tecnica
Avvolgimento collo
frontale



Quinta Tecnica
Avvolgimento collo
da dietro



TERZA SERIE DUO SYSTEM

Prima tecnica
Scelta tra Tsuki:
- volto
- corpo



Seconda Tecnica
Ago Tsuki



Terza Tecnica
Mawashi Tsuki



Quarta Tecnica
Mae Geri



Quinta Tecnica
Mawashi Geri



QUARTA SERIE DUO SYSTEM

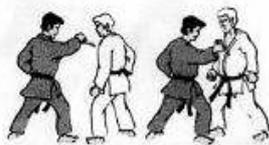
Prima Tecnica
Cottellata dall'alto



Seconda Tecnica
Cottellata al ventre



Terza Tecnica
Scelta tra Cottellata Laterale:
- Destra;
- Sinistra.



Quarta Tecnica
Bastonata dall'alto



Quinta Tecnica
Bastonata Circolare

