

FINALI NAZIONALI DI ARTI MARZIALI MSP ITALIA STAGIONE SPORTIVA 2013/2014

6 - 7 - 8 Giugno

2014

KRAV MAGA

Gara Self Defense

Programma

Venerdì 06/06/2014: dalle ore 15,00 – Accoglienza e sistemazione in camere – Controllo iscrizioni, categoria e certificazione sanitaria.

Sabato 07/06/2014: ore 9,00 eliminatorie – ore 13,00 – 15,00 pausa pranzo – ore 15,30 eliminatorie

DOMENICA 08/06/2014: dalle ore 10.00 a seguire – FINALI

INFORMAZIONI GENERALI

MODALITÀ D'ISCRIZIONE e QUOTE DI PARTECIPAZIONE:

Si dovrà utilizzare il modulo di adesione/iscrizione predisposto dall'organizzazione. Non si accetteranno iscrizioni su carta semplice o intestata. I moduli dovranno essere compilati in ogni parte e firmato dal presidente della società, dovrà essere inviato entro il **09.05.2014** a mezzo Fax al n° 0917724947 o a mezzo e-mail all'indirizzo info@msspicilia.it, unitamente alle ricevute dei versamenti per iscrizione a gara e soggiorno. L'iscrizione non sarà in nessun caso accettata in loco. Le categorie con meno di 2 iscritti saranno passate alla categoria o classe superiore.

La quota di partecipazione alle gare per ogni partecipante e per ogni specialità alla quale si desidera gareggiare è pari a **€ 15 (euro quindici)**.

Gli atleti partecipanti devono esibire all'atto del peso il tesseramento MSP per l'anno in corso e un documento d'identità.

CONTROLLO ISCRIZIONI E CERTIFICAZIONE SANITARIA

Il controllo delle iscrizioni e delle certificazioni sanitarie, per le varie categorie, sarà effettuato VENERDI' 06/06/2014 dalle ore 16.00. Gli atleti non rientranti nelle categorie di appartenenza o sprovvisti di certificazione sanitaria, saranno squalificati senza diritto al rimborso della quota di partecipazione.

REDAZIONE DEI VERBALI GARA

I tabelloni saranno redatti entro VENERDI 06.06.2014 e non potranno essere ritoccati. Coloro che dovessero risultare fuori categoria o sprovvisti dei documenti richiesti (tessera affiliazione e certificato medico) saranno estromessi dalla competizione senza restituzione della quota di iscrizione. Si sottolinea quanto detto onde evitare spiacevoli rifiuti a richieste di cambiamenti di categorie.

REGOLAMENTO GARA INDIVIDUALE

SEZIONE 1 - FINALITA'

La gara di SELF DEFENSE è rivolta al singolo individuo di qualsiasi sport, che dovrà attraverso attacchi da parte di un compagno prescelto dimostrare la reale efficacia del proprio sistema di difesa nel rispetto di specifiche regole, in un tempo e spazio prestabilito.

SEZIONE 2 - APPLICAZIONE

Il campo di applicazione è da considerarsi tutte le gare di tipo ufficiali riconosciute dall'ente di promozione, sia maschile che femminile e per ogni fascia di età.

SEZIONE 3 - CATEGORIE

PROFESSIONISTI:

- Allenatori, istruttori, docenti e tecnici riconosciuti;
 - o Maschile: Ragazzi 16/20 anni
Adulti over 21anni
 - o Femminile: Ragazze 16/20 anni
Adulti over 21anni

DILETTANTI:

- Allievi, praticanti, ed iscritti a corsi e società riconosciute dall'organizzazione;
 - o Maschile: Ragazzi 16/20 anni
Adulti over 21anni
 - o Femminile: Ragazze 16/20 anni
Adulti over 21anni

SEZIONE 4 - SVOLGIMENTO GARA

L'atleta dovrà difendersi dagli attacchi di un compagno prescelto facendo una piccola pausa tra un attacco e l'altro; dovrà effettuare tutte le tecniche richieste nel presente regolamento (qualora

non fosse effettuata una o più tecniche si abbasserà di un punto per ogni tecnica non effettuata il punteggio finale). La durata della singola esibizione sarà compresa da un minimo di 2 minuti ad un massimo di 6 minuti. Chi gareggia come aggressore può anche partecipare come atleta principale previo iscrizione personale (scegliendo a sua volta il proprio aggressore).

SEZIONE 5 - ABBIGLIAMENTO DA GARA

L'atleta dovrà indossare una maglia di colore nero (anche riportante logo società o sponsor) pantaloni da combattimento lunghi che non presentino bottoni o accessori in metallo, Non è possibile indossare o tenere tra le mani nessun oggetto (orecchini, bracciali, collane etc. o armi al di fuori di quelle per l'esibizione rigorosamente FINTE).L'atleta può essere scalzo o con scarpe da tatami. Ad ogni modo l'abbigliamento deve essere idoneo e decente.

SEZIONE 6 - CAMPO GARA

Il campo gara sarà un tatami tipo judo di dimensioni mt 8x8 più un metro per lato di zona limite ed un altro metro per lato di zona sicurezza per un totale campo gara mt 12x12.

SEZIONE 7 - PROTEZIONI ATLETI

L'atleta ed il compagno dovrà essere munito di conchiglia, paraseno per le donne da indossare sotto gli indumenti, e caschetto la dove lo richiede la tecnica. Paratibie e paradenti a discrezione dell'atleta.

SEZIONE 8 - ATTACCHI

L'atleta che apporta l'attacco, lo deve fare in modo armonioso e naturale, sempre controllato, sono penalizzati gli attacchi artefatti e/o inverosimili.

Gli attacchi da apportare sono:

- N° 02 strangolamenti
- N° 02 attacchi con bastone
- N° 02 attacchi o minacce con coltello (slamato punta tonda)
- N° 02 tecniche attacco a terra
- N° 02 minaccia con pistola a contatto
- N° 02 tecniche a scelta libera.

SEZIONE 9 - DIFESA

Le difese da eseguire sono in funzione degli attacchi sopra citati, il tutto rimanendo all'interno del campo gara, e con il massimo controllo dei colpi.

SEZIONE 10 - IDONEITA' DELL'ATLETA

Sarà reputato idoneo a gareggiare l'atleta iscritto ad una società sportiva, in regola con la quota di iscrizione gara, che ha accettato il regolamento in tutti i suoi punti.

SEZIONE 11 - GIUDICI

I giudici di gara saranno composti da tecnici di tutte le discipline sportive il numero di essi andrà da un minimo di 4 ad un massimo di 6 persone, essi saranno chiamati a giudicare e votare ogni singolo atleta ,visionando il regolare svolgimento della gara, attribuiranno un punteggio ed eventuali penalità. Il loro giudizio sarà irrevocabile, e in caso di parità di punteggio sarà loro discrezione se nominare direttamente il vincitore o far fare uno spareggio. A propria discrezione i giudici (tutti d'accordo) potranno squalificare un atleta motivando la loro decisione.

SEZIONE 12 - METODO DI GIUDIZIO

I giudici stabiliranno il punteggio da attribuire in funzione di:

- 1) Realtà della tecnica di difesa
- 2) Velocità di esecuzione
- 3) Controllo dei colpi e del proprio corpo
- 4) Vista periferica
- 5) Atteggiamento complessivo
- 6) Proporzione attacco difesa
- 7) Realtà dell'attacco

SEZIONE 13 - PUNTEGGIO

Il punteggio sarà scritto da ogni singolo giurato in una griglia riportante il nome dell'atleta, uno dei giudici avrà il compito di togliere il punteggio più basso e quello più alto per poi effettuare una sommatoria dei voti restanti e dichiarare il punteggio finale. I voti sono i seguenti : 5 / 5½ / 6 / 6½ / 7 / 7½ / 8 / 8½ / 9 / 9½ / 10.

SEZIONE 14 - INFORTUNI E IMPREVISTI

In caso di infortunio lieve si darà la possibilità di riprendere da dove era stata interrotta l'azione trascorsi non più di 5 minuti, in caso di tempo più lungo o di infortunio grave l'atleta sarà soccorso ed eliminato. Qualsiasi imprevisto durante la gara sarà la giuria a prendere eventuali decisioni o provvedimenti per risolverli o l'organizzazione in caso di problemi organizzativi.

SEZIONE 15 - INIZIO E FINE GARA

L'inizio della gara si farà dopo aver fatto la griglia di successione atleti (sorteggio con nomi atleti in urna o similare, estrazione fatta dai giudici) e avrà fine quando l'ultimo atleta avrà completato la sua esibizione.

SEZIONE 16 - PREMIAZIONE

Saranno premiati gli atleti che raggiungeranno il 1° , 2° , 3° posto di ogni categoria della classifica a punti. I premi saranno stabiliti all'inizio di ogni gara.

INFORMAZIONI:

MSP Sicilia: Francesca - tel.091551360 - fax 0917724947 – cell. 3203777265; info@msspicilia.it

Sett. Krav Maga: M° Alfonso Mariondi: cell. 334 188 4281

<u>Norme generali</u>
1. tutti i partecipanti devono esibire, su richiesta la tessera MSP nonché un idoneo documento di identità, per eventuali controlli che si rendessero necessari.
2. tutti i partecipanti, su responsabilità della società di appartenenza, dovranno essere in regola con le certificazioni sanitarie previste dai regolamenti e dalle leggi vigenti e coperti di assicurazione.
3. Tutti gli atleti iscritti devono presentarsi all'accredito per essere registrati e per poter accedere alla competizione.
4. L'organizzazione declina ogni responsabilità per qualsiasi incidente dovesse verificarsi a persone o cose prima, durante e dopo la manifestazione, per tutte le attività non inerenti alla manifestazione.
5. Qualora in sede di gara certe categorie fossero in numero insufficiente di atleti iscritti l'organizzazione potrà disporre, insindacabilmente, il passaggio degli stessi ad altra categoria vicina (minimo 2 atleti per categoria).