

REGOLAMENTO GARE "TROFEO TRINACRIA"

FIGHTING SYSTEM

CLASSE BAMBINI:

GLI ATLETI EFFETTUERANNO AZIONI PROPEDEUTICHE AL COMBATTIMENTO CON PARTENZA GINOCCHIO SINISTRO A TERRA E PRESE AL KEIKOGI GIA IMPOSTATE. DURATA DELL'INCONTRO 1,30 MINUTI NON EFFETTIVI, OSAE KOMI A 10 SECONDI WAZA ARI (UN PUNTO), 15 SECONDI IPPON (DUE PUNTI) E FINE COMBATTIMENTO PRIMA DEL TEMPO AL RAGGIUNGIMENTO DI DUE IPPON (QUATTRO PUNTI).

CLASSE FANCIULLI:

GLI ATLETI EFFETTUERANNO AZIONI PROPEDEUTICHE AL COMBATTIMENTO IN SECONDA E TERZA FASE CON PARTENZA IN PIEDI E PRESE AL KEIKOGI GIA IMPOSTATE. DURATA DELL'INCONTRO 1,30 MINUTI NON EFFETTIVI, OSAE KOMI A 10 SECONDI WAZA ARI (UN PUNTO), 15 SECONDI IPPON (DUE PUNTI) E FINE COMBATTIMENTO PRIMA DEL TEMPO AL RAGGIUNGIMENTO DI TRE IPPON, DI CUI UNO IN UNA DELLE DUE FASI E GLI ALTRI DUE IPPONE NELLA FASE RESTANTE.

AZIONI VIETATE:

- SUTEMI WAZA, PRESE ALLE GAMBE, AVVOLGIMENTI DEL COLLO;
- LEVE E STRANGOLAMENTI.

CLASSE RAGAZZI (2002/2001):

SVOLGERANNO AZIONI PROPEDEUDICHE AL COMBATTIMENTO DI PRIMA, SECONDA E TERZA FASE DI FIGHTING SYSTEM. DURATA DELL'INCONTRO 1,30 MINUTI EFFETTIVI.

AZIONI VIETATE:

- OGNI TIPO DI ATEMI AL VOLTO, OGNI TIPO DI CALCIO AL CORPO E AL VISO;
- SUTEMI WAZA, PRESE ALLE GAMBE, AVVOLGIMENTI DEL COLLO;
- LEVE E STRANGOLAMENTI.

FINE DELL'INCONTRO PRIMA DEL LIMITE AL RAGGIUNGIMENTO DI UN IPPON PER OGNI FASE.

PROTEZIONI OBBLIGATORIE: PARADENTI, GUANTINI.

CLASSE RAGAZZI (2000):

SVOLGERANNO AZIONI PROPEDEUDICHE AL COMBATTIMENTO DI PRIMA, SECONDA E TERZA FASE DI FIGHTING SYSTEM. DURATA DELL'INCONTRO 1,30 MINUTI EFFETTIVI.

AZIONI VIETATE:

- OGNI TIPO DI ATEMI AL VOLTO, OGNI TIPO DI CALCIO FRONTALE AL CORPO E CIRCOLARE AL VISO, SARANNO PREVISI I CALCI CIRCOLARI AL CORPO;
- SUTEMI WAZA, PRESE ALLE GAMBE, AVVOLGIMENTI DEL COLLO;
- LEVE E STRANGOLAMENTI.

FINE DELL'INCONTRO PRIMA DEL LIMITE AL RAGGIUNGIMENTO DI UN IPPON PER OGNI FASE.

PROTEZIONI OBBLIGATORIE: PARADENTI, GUANTINI, CALZARI.

CLASSE ESORDIENTI:

COME DA REGOLAMENTO INTERNAZIONALE. SVOLGERANNO AZIONI DI COMBATTIMENTO IN PRIMA, SECONDA E TERZA FASE DI FIGHTING SYSTEM. DURATA DELL'INCONTRO 2,30 MINUTI EFFETTIVI.

FINE DELL'INCONTRO PRIMA DEL LIMITE AL RAGGIUNGIMENTO DI UN IPPON PER OGNI FASE.

PROTEZIONI OBBLIGATORIE: PARADENTI, GUANTINI, CALZARI.

DUO BASIC:

CLASSI BAMBINI, FANCIULLI, RAGAZZI.

NEL DUO BASIC SONO PREVISTI SOLO LA PRIMA E SECONDA SERIE. GLI ATLETI VERRANNO CHIAMATI IN COPPIA ED ESEGUIRANNO SOLO 3 TECNICHE DI OGNI SERIE ESEGUENDO PRIMA LA COPPIA ROSSA DOPO LA COPPIA BLU, NON SARA' L'ARBITRO CHE DECIDERA' LE TECNICHE MA GLI ATLETI E, IL PRE ATTACCO NON E' OBBLIGATORIO.

LE CATEGORIE SARANNO SUDDIVISE IN MASCHILE, FEMMINILE E MISTO.

DUO SYSTEM:

CLASSE ESORDIENTI/CADETTI.

COME DA REGOLAMENTO INTERNAZIONALE.

LE CATEGORIE SARANNO SUDDIVISE IN MASCHILE, FEMMINILE E MISTO.

PRIMA SERIE DUO SYSTEM



SECONDA SERIE DUO SYSTEM



TERZA SERIE DUO SYSTEM



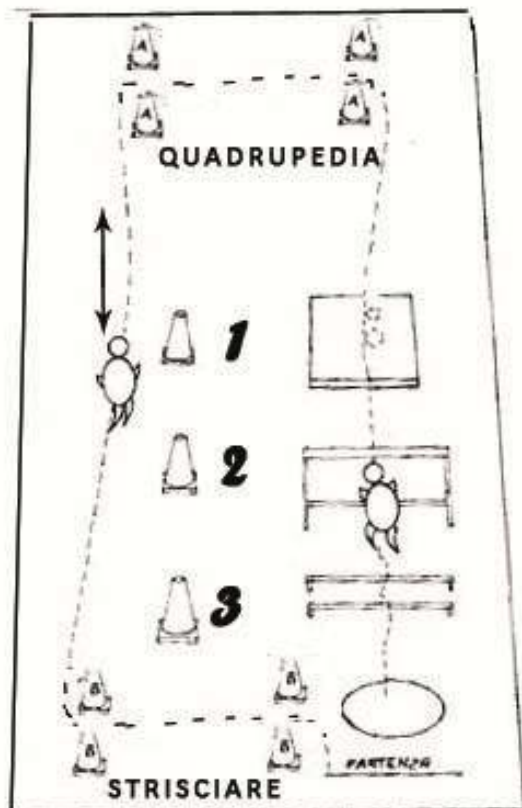
QUARTA SERIE DUO SYSTEM



BABY CIRCUIT:

Consiste in un circuito da far effettuare al bambino, nel minor tempo possibile, al fine di farlo divertire, ed inoltre permette un miglioramento degli schemi motori di base quali, correre, saltare, quadrupedia, strisciare e rotolare.

Di seguito è riportato lo schema di circuito che verrà svolto all'interno della gara in oggetto.



La partenza avverrà da un cerchio, successivamente ad essa il bambino dovrà eseguire due saltelli, distanti tra loro 50 cm, a gambe unite (ostacolo alto 15 cm). A seguire il bimbo passerà sotto un'asticella posta all'altezza di 100 cm dal suolo, che non dovrà essere toccata con dorso, né sarà possibile poggiare mani e ginocchia a terra.

Immediatamente dopo il bimbo effettuerà una capovolta e si immetterà in un corridoio, lungo 5 metri, delimitato dai coni A-A, dove dovrà effettuare uno spostamento in quadrupedia, non sarà possibile avanzare sollevando le ginocchia da terra.

A seguire il bambino dovrà effettuare una serie di scatti, andando e tornando dal punto A ai punti 1, 2 e 3, e una volta raggiunto quest'ultimo punto, il bimbo potrà effettuare l'ultimo tragitto tra i coni B-B, lungo 3 metri, dove dovrà strisciare con il tronco a terra avanzando con la spinta di ginocchia e gomiti (passo del soldato).

Il tempo terminerà nel momento in cui il bimbo si rimette in posizione eretta all'interno del cerchio di partenza.

I bambini verranno divisi per età:

Bambini M/F (2006/2005);

Fanciulli M/F (2004/2003);

Ragazzi M/F (2002/2001/2000);

All'interno del circuito vi sarà un responsabile, (laureando alla Facoltà di Scienze Motorie di Palermo) che si accerterà che il bambino esegua al meglio i movimenti imposti dal circuito, qualora il bambino effettui un errore all'interno del circuito, il giudice lo comunicherà al tavolo di giuria preposto, che assegnerà 5 secondi di penalità sul tempo finale.